

EXERCICE 2

OBJECTIF

Dans cet exercice vous avez deux variables

- 'limite' qui est la limite de nombre de caractères
- 'blagueUtilisateur' qui est la blague que rentrera l'utilisateur

Votre programme doit

- Afficher « Votre blague est bien » si le nombre de caractère de la blague est inférieur à la limite
- Afficher « Votre blague est trop longue » sinon

Pour cela, on vous propose d'utiliser la fonction 'len' qui prend en paramètre une chaîne de caractère et retourne le nombre de caractère de cette chaîne.

Exemple : 'len("abcd")' retournera 4.